**Projektantrag:**

***APÖ – Allgemeine Partei Österreichs***

Ein Bild, das Grafiken, Logo, Schrift, Grafikdesign enthält.

KI-generierte Inhalte können fehlerhaft sein.

**Inhalt**

[KONZEPT 3](#_Toc191575729)

[Projektname: 3](#_Toc191575745)

[Art der Webapp: 3](#_Toc191575746)

[Tätigkeiten für User: 3](#_Toc191575747)

[Benefit (USP) für den User: 4](#_Toc191575748)

[Zielgruppe: 4](#_Toc191575749)

[GENERIERUNG 4](#_Toc191575750)

[Geplanter Content: 4](#_Toc191575751)

[Dynamisch generierter Content: 4](#_Toc191575752)

[Umfang des Projekts: 5](#_Toc191575753)

[DYNAMISIERUNG UND INTERAKTION 5](#_Toc191575754)

[Interaktionsmöglichkeiten: 5](#_Toc191575755)

[Customization-Möglichkeiten für den User: 6](#_Toc191575756)

[Zusätzliche Ideen: 6](#_Toc191575757)

# KONZEPT

Die APÖ – Allgemeine Partei Österreichs ist eine politische Partei der Mitte, die sich für eine moderne und transparente Kommunikation mit Bürger:innen einsetzt. Ziel ist es, eine interaktive Informationsplattform zu schaffen, die es Nutzer:innen ermöglicht, sich einfach und spielerisch mit den Inhalten der Partei auseinanderzusetzen.

## Projektname:

APÖ – Allgemeine Partei Österreichs (Info-Webseite)

## Art der Webapp:

Eine interaktive und dynamische Partei-Webseite, die Informationen verständlich, visuell ansprechend und interaktiv präsentiert.

## Tätigkeiten für User:

* **Informieren:** Wichtige Inhalte zur Partei, ihren Werten und Zielen abrufen.
* **Interagieren:** Durch interaktive Elemente wie Popups, Quiz oder das Mini-Spiel mehr über die Partei erfahren.
* **Testen:** Wahl-O-Mat nutzen, um die persönliche Übereinstimmung mit der Partei zu prüfen.
* **Personalisieren:** Anpassung des Designs durch Light-/Dark-Mode.
* **Mitmachen:** An Umfragen und Abstimmungen teilnehmen.
* **Spielen:** Ein Mini-Sprite-Sammelspiel für zusätzlichen Spaß nutzen.
* **Kommunizieren:** Kommentarfunktion oder Chatbot für direkte Fragen verwenden.

## Benefit (USP) für den User:

* **Moderne Darstellung:** Klar strukturiertes, ansprechendes Webdesign.
* **Interaktive Elemente:** Kein trockenes Lesen, sondern erlebbares Informieren.
* **Personalisierung:** Gestaltung nach individuellen Vorlieben.
* **Spielerische Annäherung:** Politische Inhalte durch spielerische Mechaniken greifbar machen.
* **Orientierungshilfe:** Der Wahl-O-Mat hilft unentschlossenen Wähler:innen.

## Zielgruppe:

* Politisch interessierte Bürger:innen in Österreich.
* Junge Wähler:innen, die sich spielerisch informieren wollen.
* Unentschlossene Wähler:innen auf der Suche nach Orientierung.
* Menschen, die einen modernen und dynamischen Zugang zur Politik bevorzugen.

# GENERIERUNG

Die Webseite setzt auf eine Mischung aus statischen und dynamischen Inhalten, um immer aktuelle Informationen bereitzustellen.

## Geplanter Content:

* Detaillierte Informationen zur APÖ und ihren Zielen.
* Vorstellung der Parteimitglieder mit Kurzprofilen.
* Wahl-O-Mat mit individuellen Auswertungen.
* Interaktives Parteiprogramm mit klickbaren Themenfeldern.
* Newsbereich mit aktuellen Statements und Entwicklungen.
* Ein Blog mit informativen Artikeln und Meinungen.

## Dynamisch generierter Content:

* **Wahl-O-Mat:** Berechnung der politischen Übereinstimmung anhand der User-Antworten.
* **Umfragen:** Live-Abstimmungen zu politischen Themen.
* **Popups:** Je nach Interesse des Users erscheinen kontextbezogene Zusatzinfos.
* **Mini-Spiel:** Fortschritt und Highscores werden gespeichert.
* **Kommentare:** Diskussionen zu aktuellen Themen ermöglichen.

## Umfang des Projekts:

* Startseite mit Überblick über die Partei.
* Unterseiten für das Parteiprogramm, Mitglieder und aktuelle News.
* Interaktive Wahl-O-Mat-Seite.
* Individuell anpassbare Anzeige durch Dark-/Light-Mode.
* Unterhaltsames Mini-Sprite-Spiel zur Nutzerbindung.
* Integrierter Chatbot für direkte Fragen.

# DYNAMISIERUNG UND INTERAKTION

Die Webapp soll eine Vielzahl an Interaktionsmöglichkeiten bieten, um Nutzer:innen aktiv einzubinden.

## Interaktionsmöglichkeiten:

* **Wahl-O-Mat:** Fragen beantworten und politische Übereinstimmung berechnen lassen.
* **Interaktives Parteiprogramm:** Klickbare Themenfelder mit vertiefenden Infos und Grafiken.
* **Light-/Dark-Mode:** Anpassung der Darstellung nach individuellen Vorlieben.
* **Popups:** Zusätzliche Hintergrundinformationen zu politischen Themen.
* **Mini-Sprite-Sammelspiel:** Durch das Erkunden der Seite versteckte Icons sammeln.
* **Live-Umfragen:** Nutzer:innen können zu aktuellen Themen abstimmen.
* **Kommentarfunktion:** Diskussionen und Feedback zu Blogbeiträgen oder Parteithemen ermöglichen.
* **Chatbot:** Automatisierte Beantwortung häufig gestellter Fragen.
* **Social-Media-Integration:** Teilen von Inhalten auf Plattformen wie Twitter oder Facebook.
* **Personalisierte Inhalte:** Anpassung der Startseite basierend auf Interessen.

## Customization-Möglichkeiten für den User:

* Light/Dark-Mode aktivieren.
* Wahl-O-Mat personalisierte Ergebnisse liefern lassen.
* Navigation durch Favoritenleiste individuell anpassen.
* Fortschritt im Mini-Sprite-Spiel speichern und mit anderen vergleichen.
* Teilnahme an exklusiven Umfragen und Abstimmungen.

# Zusätzliche Ideen:

* **Gamification-Elemente:** Belohnungen für aktive Nutzer:innen (z.B. Abzeichen für das Abschließen des Wahl-O-Mats).
* **Diskussionsforen:** Einbindung eines Community-Bereichs zur politischen Debatte.
* **Event-Kalender:** Übersicht zu Parteiveranstaltungen und Treffen.
* **Personalisierte Newsfeeds:** Anpassung der Startseite nach Interessen.
* **ChatBot**

Mit dieser interaktiven, modernen und dynamischen Webapp soll die APÖ eine neue Art der politischen Information und Partizipation ermöglichen.